

# B3b • /map\_I.T./master\_plan\_digital/détails



## \_\_\_Interfaces standards

\_\_\_map\_I.T. ne transforme pas le système de fenêtrage/ multi-fenêtrage "classique" et désormais connu, mais cherche à en étendre les fonctionnalités. Pour un même document positionné en x,y,n dans le Datascape, il existe trois types d'affichages standards, interchangeables à chaque instant en fonction des besoins ou du type de (meta-)information et d'affichage désiré: 2d multiclients - multiservices - multifenêtres; 2d multiservices - simple fenêtre; 3d traces, navigation et visualisation du Datascape. Un document indexé dans le Datascape y possède donc une position absolue, des positions relatives et plusieurs types d'affichages simultanés permettant à la fois de "voir" un document sous différents angles, sous différents périphériques et selon des besoins variés.

Les clients standards et par défaut comprennent les services suivants:

- \_ Datascape 2d: affichage central type texte, image, son (du document x,y,n en mode consultation ou édition)
- \_ Datascape 3d et traces: affichage du même document dans le Datascape, méta informations de types Traces et profils
- \_ Utilitaire(s) de publication dans le Datascape
- \_ Dataclimate / -sound
- \_ Utilisateurs (Avatars connectés au niveau "n"), à chaque utilisateur sont associées des fonctions de communication
- \_ Groupes de travail (Avatars non forcément connectés avec utilitaires de communication associés)
- \_ Friends (Avatars non forcément connectés avec utilitaires de communication associés)
- \_ Avatars configuration, accès à ses paramètres, sa configuration et son profil personnel. Accès à la configuration de ses Agents et la consultation de ses Traces et profils
- \_ Positionnement physique (machine, gps) et digital (positionnement de l'Avatar dans le Datascape et positionnement de documents)

## \_\_\_Interface Dataclimate / -sound

\_\_\_Il est possible en tout temps de faire passer ses périphériques sur un mode de diffusion d'information lumineuse et sonore uniquement (et participant en ce sens à l'aspect "identité visuelle" minimale de map\_I.T.): le Dataclimate et Datasound (voir Méta-éléments). Ceux-ci donnent une information sur l'état de map\_I.T. dans sa globalité, à chaque instant. Plans et coupes à l'intérieur du Datascape peuvent également être activés depuis là afin de voir quelles zones du Datascape sont "chargées" en Avatars et/ou en données et/ou en activités.

\_\_\_Réf: voir document A, map\_I.T., section A.3.2. pour une documentation complète sur les détails du master plan digital.



## \_\_\_Interface 3d, zones publiques

\_\_\_Les zones (de services) à l'intérieur d'un niveau "n" du Datascape ont leur équivalence dans la représentation 3d de celui-ci . Ces zones correspondent aux points d'accès physiques au réseau map\_I.T. (w-grid). Ce sont des espaces "publics" aux fonctionnalités diverses (dont certains peuvent également remplir le rôle de panneaux d'affichage - zones d'affichage). On y retrouve également des traces de l'espace physique.

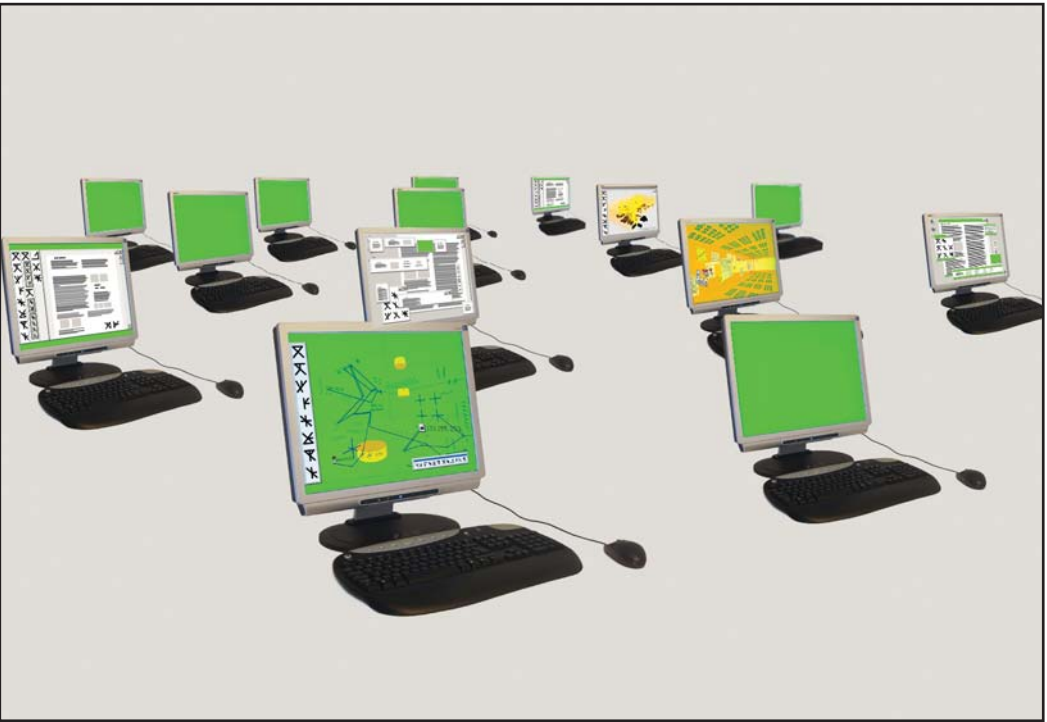
## \_\_\_Interfaces mobiles

\_\_\_Les interfaces mobiles peuvent remplir le rôle de complément pour les stations de travail ou alors y trouver les fonctionnalités / services essentiels lors de la mobilité. La communication avec le(s) agent(s) doit être conservée sur les périphériques mobiles afin de pouvoir recevoir les informations adéquates durant la mobilité. La notion d'Avatar (communication et connaissance / identification des autres utilisateurs online partageant un même niveau, une même session ou un même intérêt), de Dataclimate / -sound, de consultation de documents adaptés au périphérique, d'agents, font également partie des services à mettre à disposition sur périphériques mobiles.



## \_\_\_Interface Dataclimate - screensaver

\_\_\_L'ensemble du parc machines d'informatique ou de communication (OS: Unix, Linux, Windows, Mac\_os, CE, Symbian, Palm, ...) est équipé de "screensavers" dataclimate. Ainsi, lors de la mise en pause de ces machines, celles-ci diffusent le climat lumineux et transforment l'ensemble de l'EPFL en une installation lumineuse de grande ampleur. On peut aussi imaginer que ces "screensavers" soient couplés à des applications de type "grid computing". Des fonds d'écrans pourraient également être développés en poursuivant la même idée.



## \_\_\_Interfaces laptop

\_\_\_Elles se situent entre les périphériques mobiles et fixes (stations). Ce sont probablement les périphériques destinés à devenir les éléments principaux de l'enseignement ainsi que de map\_I.T. Rapidement, les étudiants devront en effet être équipés dès leur entrée dans l'école de ces portables et des logiciels adéquats ainsi que de la carte réseau wireless (w-lan) d'accès au réseau map\_I.T. Le laptop est donc destiné à devenir le périphérique cible pour le projet dès les premières phases d'implantation. L'ensemble des services par défaut, accessibles sur station de travail, doivent pouvoir aussi y être accessibles. La 2d comme la 3d.

