

## \_\_\_Principes d'intervention

\_\_\_Le concept générique de map\_I.T. se décline à la fois dans l'espace physique et l'espace digital. Il répond à des besoins et engage des technologies.

Il s'agit donc de faire exister ces territoires digitaux, ces territoires de données, cette architecture de l'information dans l'espace physique et en forme de rétro-action, d'étendre l'EPFL vers ces territoires informationnels.

map\_I.T. est une idée simple : un bloc de données à l'échelle du campus, organisé en strates dont on peut appeler l'une ou l'autre selon ses besoins ou envies. Une sorte d' "ascenseur" à données "virtuel" à l'échelle du campus permettant de naviguer dans ces différentes couches de données. Mais à l'inverse d'un véritable ascenseur, ce sont ici les niveaux qui viennent à l'utilisateur. Il s'agit ici du "Datascape" qu'il faut s'imaginer comme un très gros parallélépipède rectangle composé de n niveaux et disposé sur l'ensemble du site. Un gros volume de données.

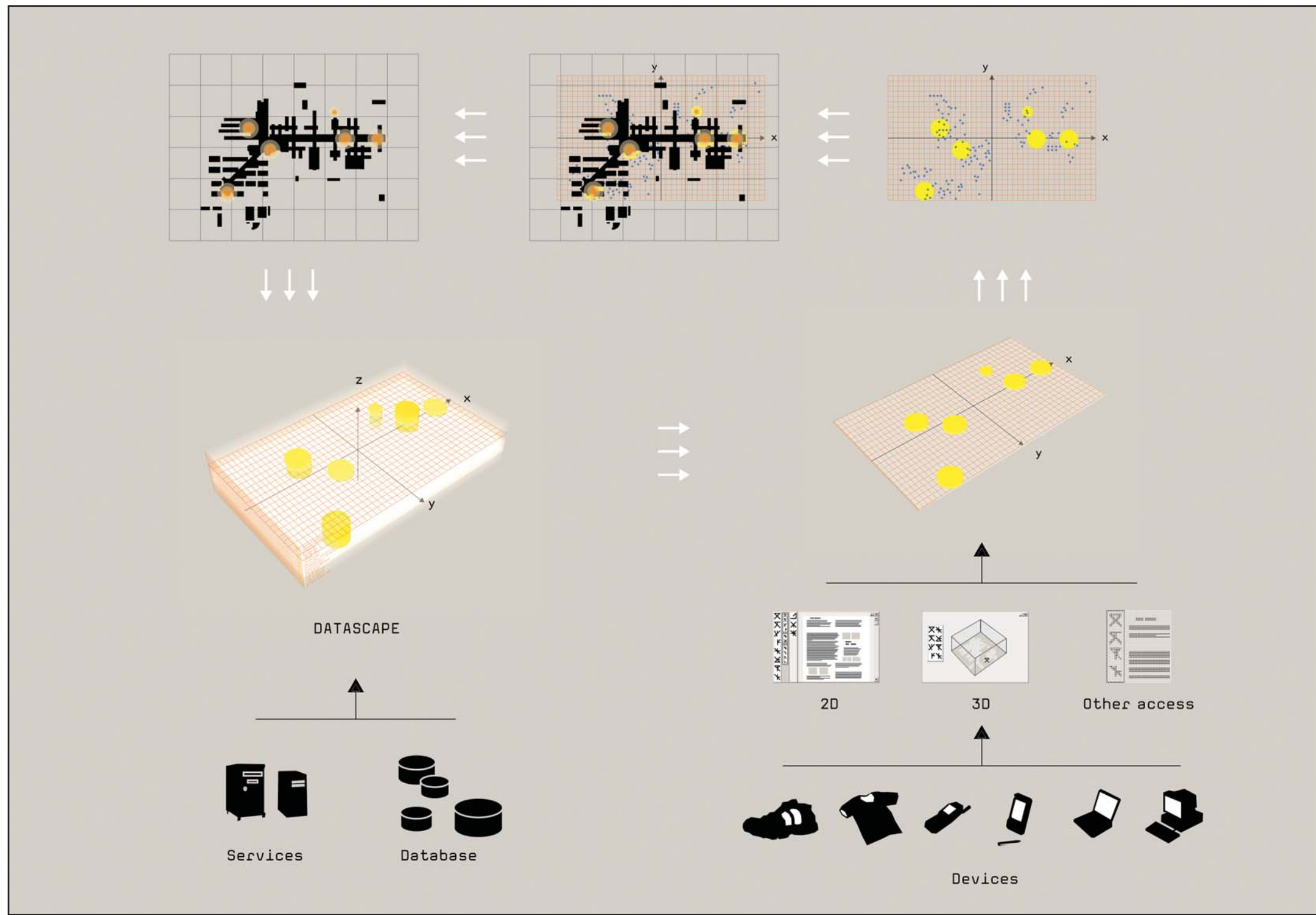
Cette architecture digitale, composée de n niveaux que chaque utilisateur peut donc "appeler" à sa guise, est partagée par l'ensemble des personnes/utilisateurs qui s'y trouvent connectés. Un niveau "n" est lui-même composé de données (des documents divers) et de zones publiques (équivalent des points d'accès physiques "W-grid"). Une zone contient des fonctionnalités (services). L'utilisateur choisit donc de "mapper" (du verbe anglais to map) et d'appeler à soi un niveau contenant un type de données sur l'entier du site de l'EPFL, reconfigurant au passage pour lui-même les fonctionnalités des points d'accès publics.

On trouve sur le campus EPFL (physique) un certain nombre de points d'entrée à l'architecture map\_I.T., le "W-grid", qui trouvent à leur tour leur équivalent localisé dans cette architecture digitale. Outre certaines installations qui proposent un accès spécifique, le "W-grid" de l'EPFL offre des possibilités de connexion sur l'ensemble du campus par le biais d'un réseau LAN sans fil.

Au "Datascape" (digital) et au "W-grid" (installations physiques et points d'accès wireless au réseau map\_I.T.) s'ajoutent encore trois éléments importants pour le projet: le "Dataclimate / -sound", les "Avatars et agents" et les "Traces et profils" (voir B5. /map\_I.T./meta-éléments). L'acte " map\_I.T." accompli par chaque utilisateur modifie donc, sur l'entier du site, ce à quoi il a accès depuis ces points d'entrée localisés. L'acte "map\_I.T." devient donc un moyen pour chaque utilisateur de personnaliser et de faire varier le fonctionnement de l'EPFL dans son ensemble.

## \_\_\_Datascape / W-grid / Dataclimate & sound / Avatars & agents / Traces & profils/ Next/

\_\_\_Datascape, W-grid, Dataclimate / -sound, Avatars & agents, traces et profils, sont les éléments principaux du projet map\_IT. Next est une extension hypothétique future. Ce sont les éléments qui le constituent et définissent son identité visuelle, sa structure, son mode d'interactivité et sa spatialité. Ils forment l'interface qui gère les interactions et qui se trouve au centre des échanges entre les données, l'espace physique, l'espace digital et les utilisateurs.



Un autre élément important vient s'ajouter à ceci: le fait que tout le système map\_I.T. fonctionne en mode multi-utilisateurs. Soit donc le fait qu'il s'agit d'une communauté, que des échanges physiques et/ou digitaux sont possibles de manière synchrone ou asynchrone et que de multiples fonctionnalités nouvelles émergent grâce à cette situation.

\_\_\_Le Datascape est composé d'un côté par les bases de données dynamiques dont le contenu y est indexé spatialement, "mappé" dans un plan (x,y) à un niveau "n". De l'autre, des points d'accès "localisés" dans l'espace physique du campus (installations ponctuelles de type w-lan) et des points d'accès « délocalisés » (internet, réseaux de téléphonie mobile, etc.) permettent d'accéder au Datascape soit localement, soit à distance. Entre deux, de multiples "clients" adaptés aux périphériques électroniques des utilisateurs (PC, Mac, Laptops, PDA, GSM, etc.) assurent l'interface avec ce vaste univers de connaissances partagées.

\_\_\_Le W-grid constitue la face physique (bien qu'électromagnétique) du projet map\_I.T. Il s'agit en fait des installations qui matérialisent les points d'accès "wireless network" au réseau map\_I.T. Ces points ne sont toutefois pas placés n'importe où sur le campus (respect de la morphologie, des lieux et de la grille [grid] d'implantation) et ne donnent pas accès systématiquement à tous les niveaux du Datascape. L'implantation du W-grid, répartie en cinq phases, correspond également à la mise en place de fonctionnalités liées au projet map\_I.T.

\_\_\_Le Dataclimate est l'"output" lumineux sur l'ensemble des affichages digitaux connectés à map\_I.T. Cette couleur, cette lumière, véritable climat lumineux (ou ciel artificiel) traduit l'état d'activité du système. Il est complété par le Datasound: environnement sonore s'ajoutant à l'environnement lumineux et transcrivant les micro-variations locales du climat.

\_\_\_Les Avatars & agents sont les représentations des utilisateurs dans le système, le moyen de les identifier, de les reconnaître et de communiquer dans l'espace électronique. Le rôle des agents est plus spécifiquement lié à des fonctionnalités "automatiques" attachées aux avatars.

\_\_\_Traces & profils sont les traces laissées par chaque utilisateur dans le système et qui sont ici destinées à être utilisées de manière ouverte. Autour des activités de chacun, et si l'utilisateur le désire, des profils et traces peuvent être construits. Toutefois, ces traces et profils sont ici destinés à pouvoir être consultés par d'autres personnes connectées, de façon à partager des informations, des recherches, à trouver des utilisateurs de même profils et/ou intérêts de recherche, etc.

\_\_\_Réf: voir document A, map\_I.T., section A.1. pour une documentation complète sur les différents éléments qui constituent les grands axes du master plan.